

Llevar el partido

La consola del marcador: eventos, cambios y periodo, en el momento y sin señal.

FICHA 03-04 SECCIÓN Día a día DÓNDE Academia → Guía de uso

1 Llevar el partido

La consola del marcador: eventos, cambios y periodo, en el momento y sin señal.

1. Antes de empezar, marca a los titulares en la «Convocatoria». Sin titulares marcados, «Iniciar partido» no arranca.
2. Toca «Iniciar partido». Arriba queda el marcador y el «MINUTO», que se va ajustando.
3. Cada vez que pase algo, abre «¿Qué pasó?» y escoge el evento (gol, asistencia, amarilla, roja o los que tenga tu disciplina) y a quién.
4. «Hacer cambio»: escoge quién «Sale» y quién «Entra», y «Confirmar cambio». Los minutos jugados se calculan de ahí.
5. «Tanda de penales» se usa solo si el partido se define ahí.
6. Al final, «Terminar partido». Abajo, «Bitácora del partido» tiene todo lo que registraste, en orden.

Los goles de la tanda de penales NO cuentan para la tabla de goleo: solo definen quién pasa.

Todo esto se puede capturar sin señal, y aunque se cierre la app a media captura no se pierde. Captura en el momento, no de memoria al final.

Si algo no cuadra

- El botón ? de esa pantalla abre esta misma ayuda dentro de la app.